**Version 1.0.0 (Estable)**

Estable

Operaciones + \* - /

**Versión 1.1.0 (Desarrollo)**

Se pretende añadir operaciones con números reales

Es una copia tal cual de la versión 1.0.0

**Versión 1.1.1**

Se añaden las sumas y restas para números reales

**Versión 1.1.2**

Se añaden multiplicaciones y divisiones de números reales

**Versión 1.0.1**

Se corrige el error de división por cero.

**Versión 1.1.3**

Se corrige el error de división por cero en Desarrollo

**Versión 1.2.0 (Versión Estable)**

Es una copia tal cual de la versión 1.1.3

**Diferencias entre enlace estático y enlace dinámico en librerías**

El enlace estático va añadiendo código a final del archivo ejecutable, con lo que la cantidad de código aumenta considerablemente.

En el caso del enlace dinámico, este no se añade al código, pero los archivos que contienen dicha librería deben de existir en algún lugar del lugar donde se esté ejecutando la aplicación. Esto da pie a que se puedan producir ataques informáticos,

Si una librería estática cambia, el código de la aplicación hay que volver a recopilarlo

Si una librería dinámica cambia, el código de la aplicación no hay que volver a recopilarlo

**Versionado en las bibliotecas**

Float sqrt(float);

Float sqrt (float n, float prec);

API (Cambios en las signaturas del método de la librería)

ABI (Cambios en algún tipo de estructura de datos. Por ejemplo, añadir un atributo de tipo char a una struct)

En una biblioteca, cualquier cambio que se de en el API y/o en el ABI supondrá un aumento en el número mayor.

En una biblioteca, cualquier cambio que haga que la versión anterior sea incompatible provocará un aumento en el número mayor.